

# *CONTENIDO*

## **Modulo # 1: Conociendo la Pizarra Digital Interactiva**

- Conceptos básicos sobre la Pizarra Digital Interactiva
- Instalación del Hardware
  - Conectando el Proyector
  - Conectando el Cerebro de la PDI
- Instalación del programa para la PDI.
- Ejecutando el programa de la PDI
  - Iniciar desde el menú
  - Iniciar desde el Escritorio
- Orientación de la Pizarra Digital Interactiva

## **Modulo #2 – Uso del software de la Pizarra digital interactiva**

- Uso básico de las funciones de la Pizarra Digital Interactiva
- Tocar, escribir y guardar (Usar el dedo para ingresar información)
- Uso del Smart Ink (Tinta Digital)
- Escribir con el Rotulador
- Borrar tinta digital
- Guardar tinta digital

## **Modulo # 3 – Creando Contenido Interactivo Nivel Básico**

- Interfaz del Software de Creación de Materiales Interactivos
- Crear una Presentación Sencilla
  - Introduciendo un Título
  - Introduciendo objetos de la Galería
    - Fondo
    - Imagen
    - Objeto Interactivo
  - Adjuntando archivos al documento
  - Introduciendo vínculos a archivos (documentos, páginas web, videos, etc.)
  - Utilizando plantillas de clases creadas

- Utilizando herramientas de presentación
  - Cortina
  - Rotulador Mágico
- Aprovechando el Visualizador de Documentos Smart
  - Trabajar con archivos PDF
  - Anotar sobre archivos PDF
  - Guardar los cambios realizados sobre archivos PDF
  - Aprovechando archivos PDF descargados del Internet
  - Uso de PDF desde la Pizarra Digital Interactiva
    - Uso de recursos diversos para enriquecer las clases
- **Modulo # 4 – Integrando Recursos Multimedia y Otros Programas**
  - Crear multimedia utilizando Software de la Pizarra Digital Interactiva
    - Crear imágenes con captura (Cámara) / Apoyarse con este recurso para explicar un Tema
    - Agregar recursos a la galería / Crear carpeta de “Mi contenido”
    - Creando vídeos con el Software de la PDI / Realizar un Video Tutorial o Grabar una Clase
  - Modo Oficina (Office)
    - Uso de la Barra de Herramientas Flotantes
    - Uso de Smart Ink
    - Aprovechando las posibilidades de la PDI para:
      - Uso de Word
      - Uso de Excel
      - Uso de Power Point
        - Barra de Herramientas de la PDI Integrada
  - Uso de otros programas desde la Pizarra Digital Interactiva
  - Importando una presentación de Power Point al programa de Creación de Contenido Interactivo de la PDI

- Exportando un documento:
  - PDF
  - Power Point
  - Página Web
  - Archivos de Imagen
  
- **Modulo # 5 – Creación de Clases Interactivas – Uso de Herramientas Inteligentes para la creación de objetos de aprendizaje basados en el Currículo Nacional**
  - Configuración de Objetos de Aprendizaje para Clases Interactivas
    - Objeto Digital Anagrama
    - Objeto Digital Organizador de Temas
    - Objeto Digital Asignar Imágenes
    - Objeto Digital Hot Spots
    - Objeto Digital Seleccionar Imagen
    - Objeto Digital Asignar Palabras (Pareo)
    - Objeto Digital Elección Múltiple
    - Objeto Digital Desvelar Información
    - Objeto Digital Pares (Memoria)
    - Objeto Digital Ordenar Frases
    - Objeto Digital Cortina (Tiles)
    - Objeto Digital Vortex de Imágenes
    - Objeto Digital Vortex de Palabras
    - Objeto Digital Ordenar Palabra
    - Objeto Digital Ahorcado
    - Objeto Digital Pareo de Imagen
    - Objeto Digital Crucigrama
    - Objeto Digital Dado Matemático
    - Objeto Digital Verificador de Palabras
    - Objeto Digital Cambio de Color
    - Objeto Digital Dado de Imagen
    - Objeto Digital Dice Palabras
    - Objeto Digital Generador Dominó
    - Objeto Digital Generador de Cartas

- Objeto Digital Generador de Consonantes
- Objeto Digital Generador de Vocales
- Objeto Digital Generador de Palabras
- Objeto Digital Selección de Palabras Aleatorias
- Objeto Digital Selección de Imágenes Aleatorias
- Uso de la Herramienta Creador de Actividades
  - Conociendo el constructor de Actividades
  - Utilizando actividades prediseñadas
- Creación de Clases Basadas en el Currículo Nacional
  - Creando Actividades para Nivel Preescolar
  - Creando Actividades para Nivel Primario
  - Creando Actividades para el Nivel Secundario

#### **Modulo #6 - Integración a la comunidad de Intercambio de clases Interactivas Publicando la Colaboración**

- Registro en la Comunidad de Intercambio de Clases Interactivas
- Inicio de Sesión
- Buscando y Descargando Actividades
- Presentación al grupo del trabajo realizado
  - Entrega de tarea al facilitador
    - subir a la página web regional y compartir dirección con los participantes
- Creando la comunidad de intercambio de contenido interactivo de Panamá.
- Publicando Clases para distintos niveles y áreas de conocimiento:
  - Publicando clases creadas para Nivel Preescolar
  - Publicando clases para el nivel Primario
  - Publicando clases para el nivel Secundario