

Herramientas Educativas Tecnológicas

Herramientas	Descripción
<i>Cuadernia</i>	Recurso digital interactivo para la creación de libros educativos. Permite crear cuadernos digitales compuestos por contenidos multimedia y actividades educativas para aprender jugando de forma muy visual. Puede ser utilizado sin internet.
<i>Scratch</i>	Aplicación informática gráfica, destinada principalmente a los niños, que les permite explorar y experimentar con los conceptos de programación de ordenadores mediante el uso de una sencilla interfaz gráfica. No requiere internet.
<i>Crossword Maker</i>	Herramienta que genera crucigramas, sopas de letras, laberintos y aplicaciones similares para los estudiantes de todos los niveles de Educación. Se puede utilizar sin internet.