

## Herramientas tecnológicas aplicadas a la Educación

Herramientas	Descripción
<i>Cuadernia</i>	Recurso digital interactivo para la creación de libros educativos. Permite crear cuadernos digitales compuestos por contenidos multimedia y actividades educativas para aprender jugando de forma muy visual. Puede ser utilizado sin internet.
<i>Edmodo</i>	Plataforma educativa que sirve para crear un espacio virtual de comunicación con tu alumnado y otros profesores, en el que se puede compartir mensajes, archivos y enlaces, un calendario de trabajo, así como proponer tareas y actividades y gestionarlas.
<i>AutoCollage</i>	Aplicación que nos permite, tomar un conjunto de fotografías y crear con ellas un único archivo en forma de collage. De este modo podremos de manera sencilla imprimir o compartir un único archivo que resume un evento.
<i>Ardora</i>	Aplicación que permite crear sus propios contenidos web, de un modo muy sencillo, sin tener conocimientos técnicos de diseño o programación web.
<i>Khan Academy</i>	Aplicación que nos permite acceder a los más de 4,000 videos educativos sobre diferentes temas (Matemáticas, Química, Historia...). El lugar perfecto para repasar aquel contenido que no les ha quedado claro a los estudiantes, consultar aquella duda que quedo pendiente de resolver y encontrar la solución a ese problema que se les resiste.
<i>Tangram</i>	Aplicación para introducir conceptos de geometría plana, y para promover el desarrollo de capacidades psicomotrices e intelectuales de los niños.