

Innovando mediante la utilización de las herramientas tecnológicas para hacer y ser

Herramientas	Descripción
<i>Atube Catcher</i>	Programa que nos permite realizar vídeos tutoriales de diferentes temas, grabar la pantalla del ordenador, entre otras actividades.
<i>Cuadernia</i>	Recurso digital interactivo para la creación de libros educativos. Permite crear cuadernos digitales compuestos por contenidos multimedia y actividades educativas para aprender jugando de forma muy visual. Puede ser utilizado sin internet.
<i>Socrative</i>	Se puede utilizar para crear diversos tipos de test y conocer la respuesta de nuestros alumnos en tiempo real a través de ordenadores y dispositivos móviles.
<i>Thatquiz</i>	Sitio web para maestros y estudiantes. Les facilita generar ejercicios y ver resultados de manera muy rápida. Es una buena herramienta para la enseñanza de todas las asignaturas. Les facilita generar ejercicios y ver resultados de manera muy rápida.
<i>VideoPad</i>	Editor de vídeo muy completo que le permite crear vídeos de aspecto profesional con transiciones, música y narraciones en solo minutos, le ayuda a sacar el máximo partido a sus imágenes capturadas para crear películas que estará orgulloso de compartir con sus estudiantes.